

Indholdsplan for valgfaget Programmering 2018/19

Formålet med undervisningen er at introducere eleverne til programmeringens verden og nogle af de benyttede programmeringssprog.

Målet med undervisningen er, at eleverne gennem øvelser og samarbejde med hinanden skaber et kendskab til programmeringssprog.

Indhold/emner

HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, Python, Ruby, grafik- og computerspilsprogrammering

Materialer

Smartboard Laptops, Unity, Codecademy.com

Elevforudsætninger

Det kræver ikke forhåndskendskab til programmering for at deltage.

Evaluering i faget

Der vil løbende blive foretaget mundtlig evaluering og elevproduceret materiale.

Undervisere

Peter Manniche